

# 蚊子能全面消灭吗?

专家:有效控制种群数量更科学

近日,一则全国人大代表提出全面消灭蚊子的建议得到了国家卫健委的答复。很快,各种争议也随之而来。有人认为,蚊子是自然界和生态系统的一员,存在有其合理性;也有人认为,蚊子是害虫,是疾病传播的元凶之一,应该“除之而后快”。

究竟哪种说法有科学依据?清华大学医学院微生物与传染病学教授程功告诉记者,真正会对人类健康造成威胁的是病媒蚊,阻断其疾病传播的研究已有所进展。

## 不是所有蚊子都有危害

“我们希望消灭的应该是作为疾病传播媒介的蚊子,也就是病媒蚊。”程功说。

按照全国爱国卫生运动委员会发布的《病媒生物预防控制管理规定》,病媒生物是指能够将病原体从人或者其他动物传

播给人的动物,蚊子是其中一种。此外,公众熟知的还有蟑螂、鼠、蝇等。

程功介绍,全世界有3000多种不同的蚊子,能够传播人类病原体的蚊虫有数十种。“绝大多数的蚊子对人无害,与自然界的许多动物一样,在生态循环系统中有关键作用,一些动物甚至是以蚊虫的幼虫孑孓作为食物。”

病媒蚊的危害性在于会携带并传播蚊媒病毒给人类及动物宿主,从而引起一些严重疾病,例如病毒性脑炎、脑膜炎及出血热等。目前,蚊媒病毒是全世界传播范围最广,对人类危害作用最大的病毒种类之一,每年可导致数十亿人感染、数十万人死亡。

## “消灭”有科学基础但存在困难

在程功看来,把有效控制蚊

子种群的数量作为控制传染病的一种思路和策略更具有科学依据。消灭蚊子的说法或许在路径或者概念上可行,但在具体的实施技术上还需要进一步探索。

“蚊子也有趋利避害的生物本能。”程功介绍,日常生活中常用的灭蚊剂或者杀虫剂,随着蚊子的不断繁殖,会因为所产生的抗性而导致最终失效。“就像细菌对抗生素一样。”

还有一些科学家尝试通过散布细菌的方法来有效控制蚊子种群的数量,从而消灭病媒蚊。比如,不少专家关注的基于沃尔巴克体的疟疾病控制策略。沃尔巴克体是昆虫内的一种细菌,作用类似于蚊子的一种“疫苗”,使疟疾病原体无法在蚊子体内生存,从而阻止蚊虫将疟疾传染给人类。

不过,这种做法的研究成本较高,还有学者表示,当所有的蚊虫都感染同一种细菌后,可能会影响其作为抗原的有效性。

## 将探索经济适用的蚊虫防控技术

程功表示,病媒蚊所携带传播的病毒多达上百种,多数烈性蚊媒病毒均无有效疫苗和针对性治疗药物。只有极少数的几种病毒可以通过疫苗预防,主要的两种是黄热病和乙型脑炎。

近年来,以登革病毒、寨卡病毒、基孔肯雅病毒、西尼罗病毒为代表的新发及再发蚊媒病毒在全世界流行,并且潜入中国,给公共卫生安全造成威胁。

为此,中国相关部门和科研团队一直在加强病原生物防控工作,并开展研究。

今年,程功带领清华大学医学院研究团队在国际学术期刊《细胞》在线发表了题为《皮肤共生微生物介导的一种气味挥发物促进黄病毒感染宿主吸引蚊虫》的研究成果。他们提出一种

通过皮肤微生物来调节宿主气味,阻断蚊媒病毒在自然界中快速传播的方法。后续研究还在进展当中。

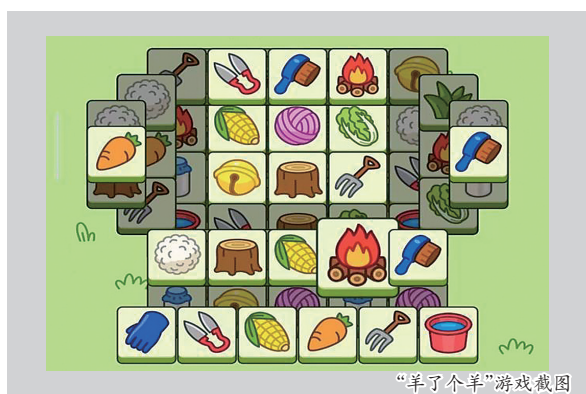
国家卫健委在对全国人大代表的回复中也表示,近年来,我国病媒生物防控工作取得长足发展,建立了覆盖全国的病媒生物监测网络,发布病媒生物控制标准66项,人员队伍建设不断强化,在重大自然灾害、重大活动保障中发挥重要作用,我国重点媒介传染病疫情保持平稳并呈下降趋势。

国家卫健委称,下一步,我国将深入开展爱国卫生运动,强化以环境治理为主、药物防治为辅的病媒生物防控工作,全面改善人居环境。其次强化病媒生物防控技术的研究,以创新技术推动防控工作,探索环境友好、绿色可持续、经济适用的蚊虫防控技术,降低蚊虫密度水平。

据中新网

“通关率不到0.1%”的堆叠式消除游戏火遍全网

## “羊了个羊”如何让你“上瘾”



“羊了个羊”游戏截图

近日,一款号称“通关率不到0.1%”的堆叠式消除游戏“羊了个羊”火遍了全网。

从“1+1”水平的第1关开始,“极难”的第2关让玩家“欲罢不能”,纷纷与游戏“死磕”,由此“筛选”出了玩家中的“倔驴”,游戏也因此被戏称为“驴了个驴”。

网友们纷纷在各平台吐槽,甚至出现日挑战4511次的“大冤羊”。

玩游戏是为了“爽”,那不能“爽”的“羊了个羊”,为啥还能如此“上头”?

### 真是“越难越上瘾”吗?

部分玩家将“过不去的第2关”归咎于游戏难度。但一些资深玩家和行业人士分析,“羊了个羊”并没有烧脑的复杂度,出现的牌型更像是“纯随机”,比起网上分享的“攻略”“技巧”,运气和概率才是通关的核心要素。也就是说,你过了不是你厉害,而是系统让你过了。

当然,过了确实很厉害,值得发十条朋友圈。

作为一个“概率游戏”,所谓“难”只是游戏体验的一环。对于一般游戏而言,其卖点往往是情感交流、正反馈机制等,即使输多赢少,“得来不易”的胜利会更强烈激发你的

满足感。

但随着讨好玩家策略越来越难奏效,很多领域出现“强行投喂”的风气,各种内容单薄却格外“杀时间”的小游戏不断出现,从“人玩游戏”变成“游戏玩人”,不断试探玩家的“受虐”上限。

在这种机制下,“投喂爽感”不是游戏目的,必须得诱惑玩家“再来一局”,顺便把自己的广告、装备“塞”进去。

所以,扔不下“羊了个羊”,可不是因为我们自己没有自控能力,而是产品经理早已预判了你的预判,设置好了每一个让你欲罢不能的点位。

### “沉迷机制”如何让玩家越陷越深?

“羊了个羊”就游戏本身来说,无疑在吸引用户、增加粘性方面是成功的。

中科院心理学专家指出,任何具备“成瘾”属性的事物,必然存在内在满足感,没有内在满足感,就不会存在需求。

最终,广告流量才是目的。先用简单的第一关“把羊骗进来杀”,再用“只差一点就成功了”的第二关吊着“驴”去“屡败屡战”。游戏过程中,明明胜利在望,却陷入僵局,那就看广告换取小道

具或者复活的机会吧,30秒的广告早已经准备好了。

有网友上传了一张图,精确计算出了玩游戏需要看广告的时长,让很多人咋舌:原来30秒一个的广告积累起来居然“杀”了我们这么多时间。

当然,玩家同样也可以利用“沉迷机制”来斩断“玩根”。专家指出,在沉迷游戏时,出现“想要停下”的念头时,可以给自己设立一个“先停1分钟”的“小目标”,再给自己如喝点饮料、发个“众人皆醒我独醒”的炫耀式朋友圈等即时的奖励,不断重复,把“停下玩手机”设计成游戏,循序渐进,强化奖励,自然而然就能淡化“上瘾”。

### 没有“羊了个羊”也会有“牛了个牛”

注意力在互联网时代,是一种稀缺资源,谁都想争夺和占有。吸引了还不够,还要增加“粘性”,让你沉迷,最好“上瘾”。

从这个角度讲,“羊了个羊”是一个堪称完美的样本,它精巧地利用了每一个能吸引注意力的元素,最终把受众牢牢绑在自己的游戏上,至于游戏体验如何,有无公共价值,出品方就不会考虑了,只要广告池里的广告消耗得足够快,甲方足够满意,其他的又有什么要紧呢。

虽然大家并不会真正“上瘾”,该读的书还会读,该做的事还会做,但短期内耗费大量时间看广告、打游戏等,却让人越来越焦虑。

网络世界的江湖里,江山代有爆款出,各领风骚两三天。这阵“羊风”很快就会刮过去,但是还会有“牛了个牛”“喵了个喵”继续引领风潮。

事实上,风起了就不会停,我们且在其中,仔细体会。据央视

## 重庆市发现1例境外输入猴痘病例

昨日,重庆市确诊1例境外输入猴痘病例。该病例为自国外中转重庆入境人员,按规定进行入境人员新冠肺炎疫情防控集中隔离期间,发现皮疹等症状,经重庆市疾控中心实验室检测及中国疾控中心复核,实验室结果猴痘病毒核酸阳性,国家组织专家诊断为猴痘确诊病例。该

病例正在定点医院进行集中隔离治疗,情况稳定,其密切接触者均已落实隔离医学观察措施。目前,该病例新冠病毒核酸检测为阴性。

经专家研判,该病例入境重庆即被隔离管控,无社会面活动轨迹,疫情传播风险低。

据央视

## 一男子躺江边进行“泥巴浴”

医生:如有皮肤病不建议此行为



男子躺在泥滩里用泥巴搓脚

近日,福州的一名男子躺在江边淤泥里洗“泥巴浴”的视频在网上热传,登上各平台热搜。9月15日,有医生向记者表示,身体健康者玩玩泥巴无大碍,但如果患有皮肤病,不建议在江边淤泥中“泡澡”。

现场视频里,水边一男子躺在淤泥里,用泥巴搓洗身体和双腿。搓完后,他全身躺在淤泥里蠕动,看起来很惬意、放松,此时泥巴已经基本没过他全身。

武汉市第一医院皮肤科主治医师李腾龙表示,有一些经过处理的泥土用来泡澡,可能对皮肤或者缓解疲劳确实有益处。比如用火山灰做的泥巴、面膜,里面可能含有一些硫磺成分,能起到杀菌消炎的作用有一定的治疗效果。另外,还

有一些经过处理的泥浆,加入一些中药等药用的成分,用来泡澡也能促进皮肤健康,舒缓压力。

不过李腾龙表示,如果直接在江边或者湖边裸露的泥土里进行泥浆浴,可能起到相反的作用。江边泥滩里面可能会有一些水生植物或者死鱼虾等动物的残渣以及腐烂物,这些物质接触到皮肤都会形成刺激。如果本身身上有皮肤病的话,这样泥浴有可能会刺激伤口或导致皮肤发炎;泥土里的一些真菌、寄生虫之类也有可能影响身体健康。这样不仅对身体没有帮助,反而会造皮肤的伤害。

李腾龙说,身体健康的人在江边玩玩泥巴没有大碍,但如果患有皮肤病,不建议在江边淤泥中“泡澡”。

据极目新闻